



Nøgler og Assemblies i C#

Hvordan tilføjes en assembly til systemet, så man kan benytte den fremover.

Skrevet den **21. Mar 2009** af **cogitans** | kategorien **Programmering / C#** | ★★★★★

Først lavet der en nøgelfil ved kommandoen: "sn -k filnavn". Dette gøres gennem Visual Studio Command Prompt, og inde i det aktuelle bibliotek - altså det bibliotek med assemblyen, som man gerne vil tilføje.

Så laves AssemblyVersion til et hak højere inde i "AssemblyInfo.cs" under det aktuelle projekt. F.eks. sættes versionen til:
[assembly: AssemblyVersion("1.0.0.1")]
Inde i den fil, som man gerne vil knytte en nøgle til, skriver man øverst under Using-statements:
[assembly: AssemblyKeyFile("HelloKey.snk")]
("Hellokey.snk" var det filnavn, man specificerede i "sn -k filnavn")

Så skal det hele compileres på ny vha. kommandoen:
"csc /t:module filnavn.cs" (module er hvis der er tale om en fil uden Main. Hvis den er MED Main, så skal der laves en EXE. Module resulterer i en DLL-fil).
Dernæst skal assemblyen tilføjes til GAC på computeren. Det gøres ved kommandoen: "gacutil -i Filnavn.dll"
Man kan herefter inspicere assemblyen vha. kommandoen:
"ildasm /text filnavn.dll"

Til slut kan man checke gennem Windows Administratorværksøjer, at Assemblyen rent faktisk er tilføjet. Dette gøres gennem: "Kontrolpanel, Administration, Microsoft .NET Framework 1.1 Configuration". Her vælges "AssemblyCache" og "Vis liste over assemblies i assemblycachen". Inde i den liste, som herved kommer frem, skulle man gerne kunne lokalisere det nyoprettede assembly. Når man har fundet det, kan man dobbeltklikke på det og se, at kodebasen/stien er den rigtige, som man stod i før ude i Promten.

Kommentar af simm d. 04. Nov 2005 | 1

Kommentar af alaflam d. 03. Nov 2005 | 2

start først med at fortælle hvad assembly er i det mindste :(

Kommentar af nicklasw d. 11. Jan 2006 | 3

Kommentar af bulgroz d. 09. Dec 2006 | 4

Nok lige lidt for kortfattet.