



Hvordan laver man en demo i CS?

Du har sikkert set en masse film, der er bygget på demos fra CS, og du har du længe spekuleret over hvordan de egentlig laver disse film? Dette vil jeg forklare senere i artiklen, så du kan lære at lave en CS film.

Skrevet den **03. Feb 2009** af **3bm** | kategorien **Diverse / Fri debat** | ★★★★★

Trin 1: Demoen optages.

Hvis du allerede har en demo du vil konvertere, springer du bare videre til Trin 2, hvis ikke kan du følge med her:

Man optager en demo ved at skrive "record filnavn" i consollen (fx record hej12), og når du synes at du har optaget nok, skriver du bare "stop" i consollen, uden gåseøjne selvfølgelig. Så skulle der meget gerne ligge en fil i din cstrike\ mappe, som har navnet hej12.dem. Dette er filen som vi skal arbejde videre med i artiklen.

Trin 2: Opløsningen ændres.

For at spare plads og tid, ændrer vi opløsningen til 400x300, eller hvis du har nok af plads og tid, 640x480.

Det kan gøres på forskellige måder! den nemmeste måde er at sætte opløsningen i Half-life, ved at gå ind i "Config -> Video -> Videomodes -> 400x300"

Den anden metode er at ændre selve demoens opløsning ved hjælp af Geekplay. Når du har hentet og installeret programmet, åbner du det, sætter stien til HL.exe eller Cstrike.exe, og så vælger du demoen i højre side, og vælger "Convert resolution", hvor du kan fylde enten 400x300 eller 640x480 i.

Trin 3: Konvertering til bmp.

For at konvertere demoen til bitmap-billeder, skal du starte CS, gå ud i consollen, og så kan du vælge mellem enten den pæne "timedemo hej12.dem", eller den knap så pæne, men langt hurtigere "playdemo hej12.dem". Når demoen kører, skriver du "startmovie filnavn fps" (for eksempel "startmovie film 30"), og når du vil slutte den, skriver du "endmovie".

Trin 4: Konvertering til avi og addering af lyd.

Dette kræver ikke særligt meget og er meget enkelt. Først åbner du Videomach, og så markerer du alle dine framebilleder.bmp og flytter dem over i venstre firkant, hvor der står "Input video list is empty", trykker på disketten i midten for at vælge hvor filmen skal ligge (Write VIDEO and AUDIO to this file). Efter det er gjort, kan du tage din yndlings mp3 (som selvfølgelig er "clean"), og putte den ind i det felt i midten - "Input audio list". Så er det bare at trykke F9, og derefter går programmet i gang med at sætte billederne sammen til en film.

Mens den gør det, kan jeg anbefale at slappe af med lidt fjernsyn, for det kan godt tage langt tid.

Trin 5: Konvertering til divx.

Det endelige punkt - endeligt. Nu mangler du bare at komprimere din film til divx.

Til det vil vi bruge programmet "Virtualdub", og så selvfølgelig "Divx codec". Når du har downloadet begge og installeret divx-codec'et, åbner du virtualdub. Så trykker du "File -> Open video file", og åbner din nylavet .avi film. Så skal du trykke "Video -> Compression", og vælge DivX codec'et, og trykke ok. Bagefter vælger du "Video" igen, og trykker "Full Processing Mode". For at sætte det hele i gang, trykker du F7 og derefter burde du være den glade ejer af din helt egen cs-video i divx-format.

Kommentar af snowball d. 12. Jun 2004 | 1

Du nævner en række programmer, men fortæller ikke hvor man evt. kan hente de programmer. Ellers en OK artikel.

Kommentar af alizweb d. 02. Oct 2004 | 2

Fin nok artikel kommer igennem det meste, mangler dog stadig links (som allerede er påpeget) og så burde den måske have noget om redigering af film, evt i et gratis program (Der er vidst noget gratis VideoVegas til linux eller sådan noget), og noget som jeg savende og ikke kunne i forvejen, var noget om hvordan man får den rigtige CS lyd (bang bang) ind i filmen.

Kommentar af eldred_jonas d. 26. Jun 2004 | 3

thedeathart - snowball: Det er jo også MEGET svært selv at finde de programmer eller hvad????

Kommentar af brops d. 12. Jun 2004 | 4

ellers fin lille artikel.

link til VideoMAch: <http://www.gromada.com/download.html>

Virtualdub: <http://virtualdub.sourceforge.net/>

Kommentar af fatter_keine d. 14. May 2007 | 5

Enig... mangler links!

Kommentar af htmlkongen d. 07. Sep 2004 | 6

OK

Kommentar af thiazz (nedlagt brugerprofil) d. 02. Nov 2005 | 7

Den er dårlig, mangler links, og stadig for hurtig gennemgang, forklarer ikke det hele godt nok.. Selvom jeg selv kan det hele, så kan jeg erfarer, at d er en dårlig artikel for nybegyndere

Kommentar af j0e d. 10. Jul 2004 | 8

hva med sammenkørign af flere demos, special effects disse ting ville jeg nok have taget med i denne artikel.

Kommentar af imj d. 06. Oct 2004 | 9

Kommentar af bernie d. 12. Jun 2004 | 10

ok :/

Kommentar af voirsous d. 12. Jun 2004 | 11

Til den dovne; <http://www.fedespil.dk/download/download.php?id=45> :)

Kommentar af thedeathart d. 12. Jun 2004 | 12

Læste et artikel på daliyrush hvor der næsten stod det samme i, og der var også links (som ikke virkede)..
Artikelen er ikke noget værd uden links til de forskellige programmer..

Kommentar af mushkin d. 18. Sep 2004 | 13

Cool nok. Det må prøves.

Kommentar af klubba d. 16. Feb 2005 | 14

Fed artikel!