



PHP optimeringstip

Hvordan php kan gøre enkelte rutiner lidt hurtigere og i længden spare en del generation-time. Behandling af arrays og if statements er omtalt. Til den seriøse programmør som går op i detaljer.

Skrevet den **06. Feb 2009** af **esoulman** i kategorien **Programmering / PHP**

Hvis du henter mange results fra en mysql query er det fordelagtigt at bruge `mysql_fetch_assoc()` istedet for `mysql_fetch_array()` - hvis altså man forespørger databasen med navnene på felterne.

Som f. eks.

```
$query = "select * from table";  
$row = mysql_fetch_assoc($query);  
$navn = $row['navn']; // 'navn' er det felt i databasen vi henter
```

Dette fordi, array funktionen både sørger for at smide variablerne i tællelige arrays OG associative arrays, altså dem hvor man skriver navnet på feltet der skal hentes. På den måde ved kun at bruge `mysql_fetch_assoc()` sparer man en del tid ved større operationer i databasen og i længden endnu mere.

Desuden er det afgørende om du bruger " eller ' til at indkapsle array-værdier. Dette har at gøre med php's måde at håndtere de to forskellige værdier på. " er klart den hurtigste som optimerer scriptet yderligere.

Dvs.

```
$navn = $row['navn']; og IKKE $navn = $row["navn"];
```

Arbejde med if-statements kan også optimeres. Hvis du har mange argumenter i en if-sætning som f. eks.

```
if (($condition == 1) && ($condition2 == 2) && ($condition3 == 3)) {  
// do something  
}
```

.. vil det være hurtigere, at dele dem op i flere if-statements selvom det bliver lidt mere rodet at se på.

Eksempel:

```
if ($condition == 1) {  
if ($condition2 == 2) {  
if ($condition3 == 3) {  
// do something  
}}}
```

Ovenstående er selvfølgelig forudsat, at det ikke er en nødvendighed at tjekke samtlige conditions i samme statement.

For loops

For loops er nyttige og et godt tip er at definere variablerne som den benytter, inden den går igang med at loope. Altså:

```
for ($i=0;$i<count($myArray);$i++) {  
  // do something  
}
```

Er dårlig kode hvor for-loopen hver eneste gang skal tælle elementerne i \$myArray før den kan fortsætte. Istedet er det bedre på denne måde:

```
$elementer = count($myArray);  
  
for ($i=0;$i<$elementer;$i++) {  
  // do something  
}
```

Hvor \$elementer er et fast tal som kun bliver beregnet én gang.

Det var lidt tips og tricks, håber de kan bruges til den seriøse programmør.

Kommentar af michael_r d. 01. Nov 2004 | 1

Kommentar af mollevp d. 08. Oct 2004 | 2

Mener også at kunne huske at "SELECT * FROM" er dårligt rent optimeringsmæssigt.. Der ville det være bedre med en fx. "SELECT navn FROM", da man så sparer et opslag i db'en..

Kommentar af milo d. 28. Sep 2004 | 3

Det var da en gang hø. Jeg ser ingen brugbar kodeoptimerings information.

Kommentar af riversen d. 09. Sep 2004 | 4

Jeg kommenterer normalt ikke, men bliver nødt til det her

Funktionen hedder mysql_fetch_assoc og mysql_fetch_array. Løvrigt er det enormt misvisende du bruger variabelen \$query uden at forklare. Folk kunne jo tro, der skal noget sql ind der, hvor det faktisk er resultatet af sql'en.

Din påstand omkring if er efter mit vidende usand. && betyder netop, at kan resultatet af det boolske udtryk udledes af fx det første udtryk vil resten ikke blive evalueret... fx hvis første del er falsk vil hele udtrykket blive falsk uanset hvad.

Kommentar af mat d. 09. Sep 2004 | 5

Meget kort. Og er dit betingelses-eksempel ikke forkert? Din omskrivning vil være AND's og ikke OR's. edit: Det er så rettet...måske en ide at "versionere" din artikel?

Kommentar af 2-maz d. 02. Jan 2005 | 6

Rimelig ubruelig artikel.

Kommentar af human d. 09. Sep 2004 | 7

Det var da den værste gang pis jeg længe har læst.

Desuden er det løgn det med dine if-sætninger.

Kommentar af shjorth d. 10. Sep 2004 | 8

Kommentar af thorus d. 01. Oct 2004 | 9

Du har nogen gode små tips med, men lidt flere gode guldkorn ville gøre artiklen til en artikel. læg den på www.phpuniverset.dk der er nok en masse som også kan bruge den der.

Kommentar af madsass d. 10. Dec 2004 | 10

RIGTIG dårlig artikel. Intet af det du skriver er rigtigt. Det bliver ikke hurtigere af det du har skrevet.

Kommentar af drbean d. 16. Dec 2004 | 11

Kommentar af gartzen (nedlagt brugerprofil) d. 17. Jun 2005 | 12

62,5% sandt, 37,5% crap: x_fetch_assoc i stedet for x_fetch_array: Sandt. " istedet for ': Sandt. Multiple if's istedet for &&: Crap, de 2 metoder bruges til 2 forskellige ting og har intet med optimering at gøre! Den med count(): delvist sandt, hvis man har et statisk array hele vejen igennem. Man bruger (igen) de 2 ting ting til noget forskelligt... Det er godt at få det med associative arrays og doublequotes på plads, selvom det er meget små marginaler.. :-)

Kommentar af wicez (nedlagt brugerprofil) d. 29. Sep 2004 | 13

Jeg kan desværre ikke forstå meningen i at læse denne artikel

Kommentar af morteeart d. 08. Sep 2004 | 14

absolut ikke værd at betale points for.. Læs php-manuales array sektion, den er bedre. Og optimering ?, så skriv noget om klasser og funktioner.. omkring loops, så findes der mange , og while er en del mere brugt end for.