



Icon filer i din C# applikation

Artikel til C# begyndere om, hvordan man kan få icon-filer (*.ico) ind i en exe fil, som embedded resource. Så behøver du ikke længere smide icon-filer sammen med din applikation når du releaser den. Det er let!

Skrevet den **08. Feb 2009** af **spif2001** i kategorien **Programmering / C#** | ★★★★★

Artiklen er skrevet med den forudsætning, at du arbejder med Visual Studio 2003.

1. Importér icon filer

Som det første skal icon filerne importeres ind i dit projekt. Dette gøres ved at højreklikke på dit projekt i Solution Exploren og vælge "Add" --> "Add existing item..."

Vælg den icon-fil(er) du vil importere og klik "Open".

Nu ligger de(n) som en del af dit projekt i Solution Exploren og er tilføjet i mappen hvor dine .cs filer ligger.

2. Lav icon filer embedded

Højreklik på de(n) tilføjede icon-fil i Solution Exploren og vælg "Properties".

I feltet "Build action" ændres typen til at være "Embedded Resource". Kompilér projektet og icon-filen er nu en del af assembly'ets metadata.

3. Brug icon-filerne i din C# kode

Når man laver en instans af Icon typen, kan man bruge følgende konstruktør til at få fat i et "embedded" icon:

```
public Icon(Type, string);
```

Type er den assembly, hvor du "embeddede" dine icon-fil(er) og string er navnet på den icon-fil du "embeddede". Hvis du f.eks. har tilføjet en fil "Mylcon.ico" til dit projekt, hvor din Main form ligger, kan du skrive følgende C# kode for at hente icon'et:

```
Icon mylcon = new Icon(this.GetType(),"Mylcon.ico");
```

Her er et lille eksempel, hvor et icon bliver brugt, til at få lavet et tray icon til en applikation(NotifyIcon instansens Icon property bliver sat):

```
using System;
using System.Drawing;
using System.Collections;
using System.ComponentModel;
using System.Windows.Forms;
using System.Data;

namespace TrayApp
{
    public class MainForm : System.Windows.Forms.Form
    {
        private System.Windows.Forms.NotifyIcon trayIcon;
```

```

private System.ComponentModel.IContainer components;

public MainForm()
{
    InitializeComponent();
    //Her hentes icon fra embedded resource
    this.trayIcon.Icon = new Icon(this.GetType(),"MyIcon.ico");
}

protected override void Dispose( bool disposing )
{
    if( disposing )
    {
        if (components != null)
        {
            components.Dispose();
        }
    }
    base.Dispose( disposing );
}

private void InitializeComponent()
{
    this.components = new System.ComponentModel.Container();
    this.trayIcon = new System.Windows.Forms.NotifyIcon(this.components);
    this.trayIcon.Text = "TrayApp";
    this.trayIcon.Visible = true;
    this.AutoScaleBaseSize = new System.Drawing.Size(5, 13);
    this.ClientSize = new System.Drawing.Size(292, 266);
    this.Name = "MainForm";
    this.Text = "TrayApp";
}

[STAThread]
static void Main()
{
    Application.Run(new MainForm());
}
}
}

```

Let ikke?

Kommentar af coder d. 30. Aug 2005 | 1

Holder hvad den lover - men ik mere for de 5 point :S

Kommentar af mysitesolution d. 06. Jul 2007 | 2

hmm muligvis skulle man bare få VS til selv at gøre alt arbejdet :) og smide trayicon ind på design siden, og ellers burde artiklen være mere generel.

Nok mere et tip, men var meget brugbart for mig. :)