



Skift de grimme biler i GTA SA til nye flotte biler!

Jeg har for lang tid siden spillet GTA SA, og oprettede dengang en lang guide om, hvordan man tilføjede/udskiftede de grimme biler, til nye.! - Den har været lidt overset, så jeg ønsker at dele den med jer her!

Det er nemlig ikke nødvendigt at invester

Skrevet den **11. Jun 2010** af **repsakasper** | kategorien **Programmering / Andre** | ★★★★★

Jeg har for noget tid siden fået en hel masse nye biler sat ind i mit GTA SA (Grand Theft Auto San Andreas).. Her kommer lige hvordan man skal gøre, hvis I også gerne vil det :)

www.gta-downloads.com/database.php?act=view&id=8200 og

www.gtamodding.com/index.php?title=IMG_Tool er to programmer som skal bruges... Download dem..

Gå ind i GTA mappen: Program files > Rockstar Games > GTA, derefter gå ind i mappen ved navn DATA og open filen GTA med notesblok, skriv IMG MODELS\VEHICLES.IMG så der kommer til at stå som herunder:

```
#  
# Load IDEs first, then the models and after that the IPLs  
#  
IMG MODELS\VEHICLES.IMG  
IMG DATA\PATHS\CARREC.IMG  
IMG DATA\SCRIPT\SCRIPT.IMG  
IMG MODELS\CUTSCENE.IMG  
...
```

VEHICLES er dog bare et eksempel på navnet på ny fil, så du kan bare kalde det biler eller alt muligt andet (f.eks IMG MODEL\BILER.IMG)...

Derefter open Alci's IMG Editor 1.5 og klik "File" og create new file.. Gem filen som .IMG fil og brug navnet du brugte foroven (i dette eks. VEHICLES)

Nu skulle filen være åbent i VEHICLES.IMG og du er klar til at tilføje biler..

Der kan f.eks downloades biler på denne hjemmeside:

www.jvtcdesign.net/ideal_sa/download.php?download=sa65_police_pack.zip

Klik på linket og download filen der kommer frem, dette er nye politibiler.

Hvad du gør er at udpakke filerne, trykke "import" i Alci's IMG Editor 1.5 og åben mappen sa65_police_pack, og tag f.eks copcarla.txd og tilføj. Efter denne tages copcarla.dff.. Nu er politibilen tilføjet, og den originale politibil skal sættes ud af drift, dette gøres ved at åbne gta3.img i mappen C:\Program Files\Rockstar Games\GTA San Andreas\models med IMG Tool 2.0, så tryk på "edit" og "Find" skriv: copcarla.txd.. Når den er fundet, højreklik på copcarla.txd og tryk "rename", ændre navnet til copcarla.old (da GTA ikke loader .old filer og den vil derfor bruge copcarla.txd i VEHICLES.IMG filen :)) Tryk så på "Edit" igen og tryk på "find next" eller bare "find" og skriv så copcarla.dff, og ændre den til copcarla.old også.. Så nu er begge copcarla filer ændret til .old, og vil ikke læses..:).

Gør dette et par gange, med forskellige biler, og forguds skyld, lav en backup af gta3.img (i mappen models) og gta (filen i mappen Data). Da spillet ellers skal reinstallerer hvis du sletter en af de originale filer, da den ikke kan læse gta3.img filen hvis størrelsen bliver ændret. Og hav ikke GTA SA cd'en i cd-romdrev mens du ændre biler..

Når du har fået ændret et par biler, kører det som smurt i olje. Gjorde i hvert fald for mig :) . Og jeg er personlig selv glad for at have skiftet de grimme biler ud...

Men hvis dette er for stort et arbejde, kan I bare vente til GTA 4 udkommer, den skulle være med meget bedre og realistiske biler.. hvis I vil vide hvor lang tid der er til, tjek denne hjemmeside: www.gryet.dk/dk/gta4.asp, der er nemlig countdown til datoen helt ned til sekunder :D

Ps. Når man kan lægge filer ud her på pointshop, lægger jeg min VEHICLES.IMG fil og gta3.img fil ud, så skal I bare ordne det med gta filen i Data mappen.. Og lægge de to af mine filer ind i models mappen, og I er kørende...;).. Men nu må vi se hvornår det sker...;)

ps. Taget fra MIN egen blog: <http://repsakasper.pointblog.dk/GTA-SA-nye-biler--D.html>
- Er altså ikke stjålet, har selv lavet den!

Pss. sig meget gerne hvad du synes, samt erfaringer, hvis du har prøvet ;)