



Fuldt funktionsdygtigt bingo-script til mirc

**Mange har spurgt efter et bingo-script og derfor har jeg lagt dette script ud.
Bruger det selv og det virker perfekt.
God fornøjelse og god sommer.**

Har skrevet lidt info for hver enkel kommando hvad den gør så i ikke er i tvivl. :)

Skrevet den **04. Feb 2009** af **pollux-msn** i kategorien **Chat / IRC - mIRC**

;Jeg har prøvet er forklare hvad de enkelte kommandoer bruges til.

;Her tilmelder folk (og får deres bingo-tal) og hvis bingo ikke er igang vil botten fortælle dem det.

```
on *:text:!plade:#:{
  if (%bingo == on) && (!%plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ]) && ($var(plade*).value < %players) {
    var %x = 1
    while (%x <= 8) {
      :one
      set %test $r(1,90)
      if (%test isin %plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ]) { goto one }
      set %plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ] %plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ] %test
      if (%x = 8) {
        msg $nick %color Dine numre er: %plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ]
        msg %chan %color $nick er med på bingo. $chr(91) $+ $var(plade*).vlaue $+ / $+ %players $+
        $chr(93) pladser igen.
        if ($var(plade*).value == %players) {
          msg %chan %color Vi er nu nok antal spillere og BINGO går igang.
          mode # +m
          .timerbingo 0 5 bingogo
        }
      }
      inc %x
    }
  }
  else {
    if (%plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ]) && (%bingo == on) {
      msg $nick %color Du HAR en plade $nick $+ . !vis-plade []<--[]
    }
    else { msg $nick %color Bingo er ikke ON eller nok har tilmeldt sig (!status) }
  }
}
```

;Her kan folk se om bingoet er igang eller hvor mange ledige pladser der er tilbage.

```
on *:text:!status:#:{ msg # %color Status: $var(plade*).value $+ / $+ %players har tilmeldt sig }
```

;Det er her admin starter bingo. Det gøres ved at skrive !bingo-on [Antal spillere] [Præmie]

```
on *:text:!bingo-on *:#:{
  if ($nick isop #) {
    set %players $2
    set %præmie $3-
    if (!%præmie) { notice $nick %color ingen præmie sat [ !setpræmie PRÆMIE ] }
    unset %bok
    unset %bokvin
    set %bingo on
    set %chan $chan
    msg %chan %color BINGO ER: □ON□ « Præmie: %præmie »
    msg %chan %color Skriv: !plade for at få en plade
  }
}
```

;Her kan admin så stoppe bingo. I modsætning til ovenstående så skal du bare skrive !bingo-off , så stopper bingo.

```
on *:text:!bingo-off:#:{
  if ($nick isop #) && (%bingo == on) {
    unset %bok
    unset %plade.*
    unset %bokvin
    msg %chan %color BINGO ER: □OFF□
    mode # -m
    .timerbingo off
    set %bingo off
  }
}
```

;De to nedenstående grupper vælger, og skriver tilfældige bingo-tal i #kanalen når bingoet er igang.

```
alias bingogo1 {
  :bingok
  set %test $r(1,90)
  if (%test isin %bok) { goto bingok }
  set %bok %bok %test
  msg %chan %test
}
```

```
alias bingogo {
  :bingok
  set %test $r(1,90)
  if (%test isin %bok) { goto bingok }
  set %bok %bok %test
  msg %chan %test
}
```

;Her er en smart feature. Ved at skrive !setcolor [farvenummer] kan du vælge hvilken farve botten skal skrive med i bingo-spillet. Jeg fortrækker farven 0, også kaldet hvid.

```
on @*:text:!setcolor*:#:{ set %color $($+($chr(3),$2)) $3- | notice $nick %color TEST }
```

;Her kan en spiller og andre i kanalen se hvad præmien er.

```
on *:text:!præmie:#:{ msg # %color %præmie }
```

;I tilfælde af hvis admin har valgt at der er plads til 20 spillere og der kun er 15 i kanalen kan han sætte antallet af spillere ned ved at skrive: !spillere [Antal spillere] Bemærk at hvis der er tilmeldt 10 spillere, og admin sætter den ned på 10, så vil bingo ikke starte!

```
on *:text:!spillere*:#:{ if ($nick isop $chan) { set %players $2- } /msg $chan $color $chr(91) $+ $var(plade.*).vlaue $+ / $+ %players $+ $chr(93) pladser igen. }
```

;Hvis nu admin fik skrevet forkert præmie kan du ændre den ved at skrive !setpræmie [Ny præmie]

```
on *:text:!setpræmie*:#:{ if ($nick isop $chan) { set %præmie $2- } }
```

;Hvis nu en spiller ikke har fået sin plade kan han se den ved at skrive følgende privat til botten: !vis-plade

```
on *:text:!vis-plade?:{ msg $nick %color Dine numre er: %plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ] }
```

;Hvis en spiller har bingo skal han skrive følgende privat til botten: !bingo

```
on *:text:!bingo?:{
  unset %bokvin
  .timerbingo off
  var %x = 1
  while (%x <= $numtok(%bok,32)) {
    if ($istok(%plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ],$gettok(%bok,%x,32),32) == $true) { set %bokvin
%bokvin $gettok(%bok,%x,32) | set %bingo on }
    if ($numtok(%bokvin,32) == 8) { msg %chan %color BINGO vinder er $nick med tal %bokvin $+ .
BINBGO | .timerbingo off | mode # -m }
    elseif (%x == $numtok(%bok,32)) && ($numtok(%bokvin,32) != 8) { unset %bokvin | msg $nick %color
Nej $nick $+ , du har desværre ikke Bingo. Vi går videre. | .timerbingo 0 5 bingogo
    }
    inc %x
  }
}
```

;Nedenunder er der en kommando så en bruger selv kan melde sig fra hvis han ikke kan spille.

```
on *:text:!remove:#:{ unset %plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ] | msg %chan %color $var(plade.*).value
$+ / $+ %players har tilmeldt sig >> $+ $calc(%players - $var(plade.*).value) pladser tilbage<< }
```

;Hvis en spiller parter bingo-kanalen, så bliver han slettet fra spiller-listen.

```
on *:part:#:{ if (%plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ]) { unset %plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ] | msg
%chan %color $var(plade.*).value $+ / $+ %players har tilmeldt sig >> $+ $calc(%players -
```

```
$var(plade.*).value) pladser tilbage<< } }
```

;Hvis en spiller quitter, så bliver han også slettet fra spiller-listen.

```
on *:quit:{ if (%plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ]) { unset %plade. [ $+ [ $address($nick,1) ] ] | msg  
%chan %color $var(plade.*).value $+ / $+ %players har tilmeldt sig >> $+ $calc(%players -  
$var(plade.*).value) pladser tilbage<< } }
```

Kommentar af philip d. 10. Jun 2006 | 1

Det er ikke en artikel, men derimod et stykke kode.

Formålet med en artikel er at lære fra sig, men det sker ikke i denne artikel.

Kommentar af mysitesolution d. 06. Jun 2006 | 2

ikke en artikel

Kommentar af mstorgaard d. 06. Jun 2006 | 3

Det vil jeg nu ikke kalde en artikel. Har ikke testet scriptet, men nogle forklaringer ville nok være en god idé.